

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ  
NA TROPIE KROWODERSKIEGO ZŁOTA  
NIEDZIELA 03 WRZEŚNIA 2017 r.**

**§ 1. Organizatorzy**

1. Organizatorami gry miejskiej *Na tropie krowoderskiego złota* (zwanej dalej *Grą Miejską*), rozgrywanej jednego dnia: w niedzielę 03 września 2017 r. w Krakowie jest Koło Naukowe Wydziału Konserwacji i Restauracji Dzieł Sztuki Kraków Akademii Sztuk Pięknych w Krakowie.
2. Materiały do gry pozyskane są ze środków Funduszy Europejskich.
3. W Grze nie mogą brać udziału:
  - a. dzieci poniżej 14 - tu lat, nie posiadające opiekuna prawnego
  - b. grupy poniżej trzech osób

**§ 2. Uczestnicy**

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie które ukończyły 5 rok życia. Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
  - a. udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią
  - b. udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, jeśli ta osoba ukończyła 14 lat.
2. Uczestnicy biorący udział w Grze są zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi od 3 do 7 osób. Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za przeciwwskazania zdrowotne uczestników gry, nie zapewniają opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają także opieki dla dzieci.
3. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna, mające 14 lat muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru umieszczonego poniżej i dostarczyć ją Organizatorom osobiście przed rozpoczęciem Gry.

### § 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w związku z inicjatywą Koła Naukowego WKiRDS związaną z promowaniem zawodu konserwatora i technik sztukatorskich oraz historii Dzielnicy Krowodrza w niedzielę 03 września 2016 r. w godz. 12.00-16.00. Start gry będzie na Wydziale Konserwacji i Restauracji Dzieł Sztuki przy ul. Lea 27-29, wejście od ul. Nowowiejskiej. Organizatorzy nie zwracają kosztów podróży, ewentualnych dojazdów.

2. Gra będzie trwała około 3 godzin (łącznie z finałowymi warsztatami Gry). W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni akceptując regulamin gry, jednocześnie poświadczają brak przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich.

3. *Na tropie krowoderskiego złota* to przygodowa gra mająca wprowadzić Uczestników w świat konserwacji, sztukaterii oraz historii Dzielnicy Krowodrza. Zespoły wcielą się w rolę Poszukiwaczy Złota, na trasie będzie na nich czekało mnóstwo przygód, a także zadań specjalnych. Drużyny będą musiały zdobyć monety, za które później kupią złoto niezbędne do wykonania finałowego zadania.

Szczegóły realizacji Zadań oraz sposób ich punktacji zostaną podane Uczestnikom przez prowadzących poszczególne etapy, w trakcie trwania Gry.

4. Uczestnicy Gry, mogą w trakcie realizowania jej poszczególnych etapów poruszać się wyłącznie pieszo, zgodnie z przepisami ruchu drogowego. W przypadku złamania tej zasady, zarówno przez pojedynczą osobę, jak i zespół, cała drużyna zostanie zdyskwalifikowana.

5. W czasie Gry członkowie Zespołu powinni poruszać się razem.

6. W Grze może wziąć udział maksymalnie 20 drużyn, decyduje kolejność zgłoszeń.

7. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są od 24 sierpnia 2017 r. do 03 września 2017 r. do momentu rejestracji drużyn, za pośrednictwem formularza rejestracyjnego: <https://goo.gl/forms/JqnYKSqJVX3flVd12> oraz mailowo: [wkirds.kolo.naukowe@gmail.com](mailto:wkirds.kolo.naukowe@gmail.com). Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko przynajmniej jednego opiekuna, telefon kontaktowy, wiek członków zespołu oraz imiona uczestników.

8. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma przypomnienie o odbywającym się wydarzeniu, na dzień przed jego realizacją. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie sms-a.

9. Na starcie Gry każdy członek drużyny otrzyma nalepkę z imieniem i nazwą drużyny oraz

wskazówki, gdzie należy szukać pierwszego etapu gry. Dalsze wskazówki do kolejnych etapów będą dostępne po wykonaniu zadań.

10. Gra kończy się 03 września 2017 r. o godz. 15.00 – 16.00. Ostatni etap gry odbywa się w miejscu startu i związany jest z warsztatami artystycznymi, do których przystąpić mogą wszyscy uczestnicy, którzy zdobyli odpowiednią ilość monet i wykonali każde zadanie.

11. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu możliwości udziału w dalszej Grze. Decyzja Organizatorów w takim przypadku nie podlega pertraktacji.

14. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

a. Potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze.

b. wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);

c. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestników na fanpage'u Koła Naukowego WKiRDS w ramach prezentacji wydarzenia.

15. Przez przystąpienie do uczestnictwa w Grze, na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża swoją zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku na zdjęciach i w filmie promocyjnym, wykonanych w trakcie Gry. Uczestnik wyrażając swoją zgodę, i przyjmuje do wiadomości, iż jego zdjęcia mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatorów m.in. do celów promocyjnych i marketingowych tych Organizatorów, w szczególności w następujący sposób:

- w materiałach reklamowych Organizatorów

- na portalach internetowych Organizatorów

a. to w okresie 5 lat od dnia zakończenia Gry, także łącznie z wizerunkami osób trzecich, w tym innych Uczestników czy Organizatorów Gry, a rozpowszechnione zdjęcia mogą zostać opatrzone komentarzem. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach

Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

#### § 4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na fanpage'u Koła Naukowego WKiRDS oraz na stronie wydarzenia.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni. Reklamacja winna być przesłana mailem na adres: [wkirds.kolo.naukowe@gmail.com](mailto:wkirds.kolo.naukowe@gmail.com).
4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa w ust. 3 powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 14 dni.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji w w/w miejscach.
6. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Koło Naukowe WKiRDS. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

**Załącznik nr 1**  
**-ZGODA RODZICA LUB OPIEKUNA PRAWNEGO**  
**NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ**  
*Na tropie krowoderskiego złota*

\_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko rodzica lub opiekuna prawnego)

\_\_\_\_\_  
(adres zamieszkania)

\_\_\_\_\_  
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. moje dziecko ur. \_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_ pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: \_\_\_\_\_, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawowy Dziecka; ewentualnie

moje dziecko ur. \_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_ pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską; ewentualnie

jestem opiekunem prawnym dziecka ur. \_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej *Na tropie krowoderskiego złota* akceptuję wszystkie jego postanowienia, a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. grze;

4. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

5. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

6. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych Organizatorów ww. Gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

miejscowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_  
(czytelny podpis)